

サーナイト

バーストアタック

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N フェアリーテネスト	[決闘バースト状態で] L + R		ブロック貫通 / 近距離ヒット時ダメージアップ

ポケモンわざ

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N サイコショック	A	足止め狙い	
N アシストパワー	前+ A	主力ダメージ攻撃	「めいそう」を発動するたびにパワーアップ
— めいそう	後+ A		
B マジカルシャイン	[めいそう動作中] A	切り返し	
N エナジーボール	[めいそう動作中] Y		相手の遠距離攻撃と接触すると性能が変化
N エナジーボール・拡散	[めいそう動作中] Y, Y		
N サイコネシス	[めいそう動作中] X	足止め狙い	
— テレポート	[めいそう動作中] B	奇襲狙い	前後入力で軌道変化
N ムーンフォース	ためて離す	つかみ攻撃に強い	共鳴バースト中パワーアップ

フィールドフェイス専用

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N マジカルリーフ (フィールド)	空中で A	足止め狙い	で移動可能 / R で「空中浮遊」に移行
N マジカルリーフ~ジャンプシュート	空中で A, Y		後ろ入力で軌道変化
N マジカルリーフ~ジャンプ格闘	空中で A, X		で軌道変化

デュエルフェイス専用

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N マジカルリーフ (デュエル)	空中で A		上下入力で軌道変化
N みらいよち:上	上+ A		斜め上入力で発生箇所変化
N みらいよち:下	下+ A		斜め下入力で発生箇所変化

固有アクション

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
T つかみ攻撃	Y + B	ガード崩し	
B ブロック攻撃	X + A	切り返し	+ R でキャンセル可能 / で移動可能
B ブロック攻撃:ため	X + A (長押し)		ブロック貫通
B 空中ブロック攻撃	空中で X + A		R で「空中浮遊」に移行

N:通常攻撃 T:つかみ攻撃 B:ブロック攻撃
キャンセル:動作を中断し別の動作へ移行すること

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
— 空中浮遊	空中で R	奇襲狙い	各種空中攻撃に移行可能
— 共鳴バースト	[決闘ゲームMAXで] L + R		

フィールドフェイス専用

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N シュート攻撃	Y		ポケモンわざでキャンセル可能
N シュート攻撃連携1	Y, Y		
N シュート攻撃連携2	Y, 横+		
N シュート攻撃連携3	Y, 後+		
N サイドシュート	横+		
N サイドシュート連携	横+, Y		
N フロントシュート	前+	フェイスチェンジ狙い	斜め前入力で軌道変化 ブロック貫通
N フロントシュート:ため	前+ (長押し)		
N バックシュート	後+	空中の相手に強い	斜め後ろ入力で軌道変化 ブロック貫通
N バックシュート:ため	後+ (長押し)		
N ジャンプシュート	空中で Y	フェイスチェンジ狙い	後ろ入力で軌道変化
N ホーミング格闘	X, X		R or B でキャンセル可能
N ホーミング格闘:ため	X, X (長押し)		ブロック貫通 / ガードクラッシュ
N ジャンプ格闘	空中で X		で軌道変化

デュエルフェイス専用

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N ポケコンボ1	Y, Y, Y, Y	主力ダメージ攻撃	
N 弱攻撃	Y, Y, Y		ポケモンわざでキャンセル可能
N 前入れ弱攻撃	前+	主力ダメージ攻撃	
N 後ろ入れ弱攻撃	後+		
N 構え弱攻撃	上+	空中の相手に強い	
N 構え弱攻撃:ため	上+ (長押し)		ブロック貫通
N 伏せ弱攻撃	下+		
N 空中弱攻撃	空中で Y		R で「空中浮遊」に移行
N ポケコンボ2	X, X		

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N 強攻撃	X		ポケモンわざでキャンセル可能
N 前入れ強攻撃	前+		
N 後ろ入れ強攻撃	後+		ブロック貫通
N 後ろ入れ強攻撃:ため	後+ (長押し)	ガードクラッシュ狙い	ブロック貫通
N 構え強攻撃	上+	つかみ攻撃に強い	
N 伏せ強攻撃	下+	攻めのきっかけ	ブロック貫通
N 空中強攻撃	空中で X		前後入力で軌道変化

フィールドフェイス専用

おすすめコンボ

コマンド	備考
N [フロントシュートため] 前+ (長押し) ▶ [サイコショック] A	
デュエルフェイス専用	
コマンド	備考
N [空中強攻撃] 空中で X ▶ [ポケコンボ1] Y, Y, Y, Y	
N [前入れ弱攻撃] 前+ ▶ [アシストパワー] 前+ A	

