

BATTLE STYLE

スイクン



N:通常攻撃 T:つかみ攻撃 B:ブロック攻撃
キャンセル:動作を中断し別の動作へ移行すること



バーストアタック

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
B 超・絶対零度	[共鳴バースト状態で] L + R	切り返し	ブロック貫通 / 相手の攻撃を受けると即座に発動

ポケモンわざ

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N オーロラビーム	A		
N こごえるかせ	A ためて離す	攻めのきっかけ	R でキャンセル可能 / 長押しした時間によって性能が変化
N こごえるかせ	[共鳴バースト状態で] A ためて離す	攻めのきっかけ	R でキャンセル可能
N ハイドロポンプ	前 + A	主力ダメージ攻撃	斜め前入力で軌道変化(フィールドフェイス)
B ミラーコート	後 + A		相手の遠距離攻撃を防いで反撃する(打撃には無効)
N ふぶき	空中で A	主力ダメージ攻撃	

デュエルフェイス専用

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N オーロラビーム:上	上 + A	空中の相手に強い	斜め上入力で軌道変化
N あられ	下 + A		斜め下入力で軌道変化

固有アクション

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
T つかみ攻撃	Y + B	ガード崩し	
B ブロック攻撃	X + A	切り返し	前 + R でキャンセル可能
B ブロック攻撃:ため	X + A (長押し)		ブロック貫通
B ブロック攻撃 ~ 派生	[ブロック攻撃動作中] Y	切り返し	
一 共鳴バースト	[共鳴ゲージMAXで] L + R		

フィールドフェイス専用

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N シュート攻撃	Y		ポケモンわざでキャンセル可能

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N シュート攻撃連携	Y, Y		
N サイドシュート	横 + Y, Y		
N サイドシュート連携	横 + Y, Y, Y		
N フロントシュート	前 + Y	フェイスチェンジ強い	
N バックシュート	後 + Y		
N バックシュート:ため	後 + Y (長押し)	足止め狙い	
N ジャンプシュート	空中で Y	足止め狙い	
N ホーミング格闘	X, X, X	フェイスチェンジ強い	R or B でキャンセル可能
N ホーミング格闘:ため	X, X, X (長押し)		ブロック貫通 / ガードクラッシュ
N ジャンプ格闘	空中で X	フェイスチェンジ強い	

デュエルフェイス専用

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N ポケコンボ1	Y, Y, Y, Y	主力ダメージ攻撃	
N 弱攻撃	Y, Y, Y		ポケモンわざでキャンセル可能
N 弱攻撃 ~ 強攻撃派生	Y, X	相手を突き放す	
N 前入れ弱攻撃	前 + Y, Y	主力ダメージ攻撃	
N ポケコンボ2	上 + Y, Y		
N 構え弱攻撃	上 + Y	空中の相手に強い	ポケモンわざでキャンセル可能
N 伏せ弱攻撃	下 + Y		
N 後ろ入れ弱攻撃	後 + Y	つかみ攻撃に強い	
N 空中弱攻撃	空中で Y	足止め狙い	
N 強攻撃	X		R でキャンセル可能
N 前入れ強攻撃	前 + X		R でキャンセル可能

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N 構え強攻撃	上 + X	つかみ攻撃に強い	斜め上入力で軌道変化
N 伏せ強攻撃	下 + X	相手を突き放す	
N 空中強攻撃	空中で X		

おすすめコンボ

フィールドフェイス専用	コマンド	備考
N [シュート攻撃] Y キャンセル [オーロラビーム] A		
デュエルフェイス専用	コマンド	備考
N [空中強攻撃] 空中で X ▶ [ポケコンボ1] Y, Y, Y, Y		
N [前入れ弱攻撃] 前 + Y, Y ▶ [ポケコンボ2] 上 + Y, Y		

