

マスクド・ピカチュウ



N:通常攻撃 T:つかみ攻撃 B:ブロック攻撃
キャンセル・動作を中断し別の動作へ移行すること



バーストアタック

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N フライング雷迅ブレス	[決闘バースト状態で] L + R		ブロック貫通 / 自分に「攻撃力アップ」+「防御力アップ」付与

ポケモンわざ

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
- かげぶんしん	A		相手の攻撃をかす (⊕) 左右入力で出現位置変化 (フィールドフェイス)
- かげぶんしん～ジャンプ	[かげぶんしん動作中] E		各種空中攻撃に移行可能
- かげぶんしん～ステップ	[かげぶんしん動作中] R		出現位置によってステップ方向が変化 (フィールドフェイス)
N かげぶんしん～攻撃	[かげぶんしん動作中] Y OR X		フェイスごとの対応した攻撃に移行可能
N でんこうせっか	[かげぶんしん動作中] A		奇襲狙い 一部の遠距離攻撃をかき消すことが可能
N ほうでん	前+ A		足止め狙い ⊖ でキャンセル可能
N ほうでん:ため	前+ A (長押し)		⊖ でキャンセル可能
T エレキネット	後+ A		ガード崩し 空中の相手もつかむ / 相手に「移動速度ダウン」付与
B スパーク	空中で A		切り返し

フィールドフェイス専用

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
- でんこうせっか:横移動	[かげぶんしん動作中] 横+ A		長押し時、壁ジャンプ可能

デュエルフェイス専用

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N フライングブレス	上+ A	攻めのきっかけ	⊕ 斜め入力で軌道変化
B ワイルドボルト	下+ A		体力を消費 / 地上ヒット時ダメージアップ

強化ポケモンわざ

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
- 強化状態	ポケモンわざでフェイスチェンジ		強化状態は一定時間持続
N でんこうせっか (強化)	[強化状態で] かげぶんしん動作中] A	奇襲狙い	ヒット時フェイスチェンジで自分に「攻撃力アップ」付与 (短)
N ほうでん (強化)	[強化状態で] 前+ A	足止め狙い	ヒット時フェイスチェンジで自分に「攻撃力アップ」付与 (短)
N ほうでん:ため (強化)	[強化状態で] 前+ A (長押し)		ヒット時フェイスチェンジで自分に「攻撃力アップ」付与 (短)
T エレキネット (強化)	[強化状態で] 後+ A	ガード崩し	ヒット時フェイスチェンジで自分に「攻撃力アップ」付与 (短)
B スパーク (強化)	[強化状態で] 空中で A		ヒット時フェイスチェンジで自分に「攻撃力アップ」付与 (短)

デュエルフェイス専用

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N フライングブレス (強化)	[強化状態で] 上+ A	攻めのきっかけ	ヒット時フェイスチェンジで自分に「攻撃力アップ」付与 (短)
B ワイルドボルト (強化)	[強化状態で] 下+ A		ヒット時フェイスチェンジで自分に「攻撃力アップ」付与 (短)

固有アクション

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
T つかみ攻撃	Y + E	ガード崩し	強化状態になる / 強化状態時、自分に「攻撃力アップ」付与 (短)
B ブロック攻撃	X + A	切り返し	⊕ + R でキャンセル可能
B ブロック攻撃:ため	X + A (長押し)		ブロック貫通
- 空中回避	空中で R	奇襲狙い	相手の攻撃をかす / 長押し時、壁ジャンプ可能
B 空中回避～スパーク	[空中回避動作中] A		
- 空中回避～電磁ジャンプ	[強化状態で] 空中で R (長押し)		⊕ で軌道変化 / 各種空中攻撃に移行可能
- 壁ジャンプ	壁ジャンプ可能な動作中にリング端に接触		⊕ で軌道変化 / 体力回復 (小) / 自分に「防御力アップ」付与 (短)
- 共鳴バースト	[決闘ゲームMAXで] L + R		共鳴バースト中は常に強化ポケモンわざが出せるようになる

フィールドフェイス専用

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N ボケコンボ1	Y , Y	フェイスチェンジ強い	
N シュート攻撃	Y		ポケモンわざでキャンセル可能
N サイドシュート	横+ Y , Y		長押し時、壁ジャンプ可能
N サイドシュート連携	横+ Y , Y , Y		
N フロントシュート	前+ Y		
N バックシュート	後+ Y		長押し時、壁ジャンプ可能 ⊕ 斜め後ろ入力で移動方向変化
N ジャンプシュート	空中で Y		
N ホーミング格闘	空中で X , X		R OR E でキャンセル可能
N ホーミング格闘:ため	X , X , X (長押し)		ブロック貫通 / ガードクラッシュ
N ジャンプ格闘	空中で X	フェイスチェンジ強い	

デュエルフェイス専用

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N ボケコンボ2	Y , Y , Y , Y	主力ダメージ攻撃	
N 弱攻撃	Y , Y , Y		ポケモンわざでキャンセル可能 タイミングよく Y , Y , Y で1ワープ
N 弱攻撃～強攻撃派生	Y , X OR Y , Y , X		
N 弱攻撃～強攻撃派生:追加攻撃	Y , X , X OR Y , Y , X , X		ブロック貫通 / 強化状態になる (短)
N ボケコンボ3	前+ Y , Y	攻めのきっかけ	
N 前入れ弱攻撃	前+ Y		ポケモンわざでキャンセル可能
N 構え弱攻撃	上+ Y		空中の相手に強い ⊕ 斜め入力で軌道変化 / 各種空中攻撃に移行可能
N ボケコンボ4	下+ Y , Y		
N 伏せ弱攻撃	下+ Y		ポケモンわざでキャンセル可能
N 空中弱攻撃	空中で Y		
N 強攻撃	X		空中の相手に強い
N 前入れ強攻撃	前+ X , X	主力ダメージ攻撃	
N 構え強攻撃	上+ X	つかみ攻撃に強い	
N 構え強攻撃:追加攻撃	上+ X , X (ヒットと同時に入力)		ブロック貫通 / 強化状態になる (短)
N 伏せ強攻撃	下+ X , X		
N 空中強攻撃	空中で X	攻めのきっかけ	⊕ で移動可能 / 長押し時、壁ジャンプ可能

デュエルフェイス専用

アクション名称	コマンド	備考
N [前入れ強攻撃] 前+ X , X ▶ [ボケコンボ3] 前+ Y , Y		
N [空中強攻撃] 空中で X ▶ [ボケコンボ4] 下+ Y , Y		
N [構え弱攻撃] 上+ Y ▶ [スパーク] 空中で A		